

# ASSASSIN'S CREED ODYSSEY

## BENCHMARK REPORT

SONNTAG, 3. MAI 2020 12:06

### PERFORMANCE

<b>FPS min</b> 30	<b>CPU min</b> 12 ms	<b>GPU min</b> 15 ms
<b>FPS avg</b> 52	<b>CPU avg</b> 20 ms	<b>GPU avg</b> 19 ms
<b>FPS max</b> 87	<b>CPU max</b> 33 ms	<b>GPU max</b> 29 ms
Total frames: 3327		

### SYSTEM INFO

CPU:	Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU @ 3.20GHz
GPU:	NVIDIA GeForce GTX 1080
GPU Driver Version:	442.59
RAM:	65463 MB
VRAM:	8192 MB
VRAM Used:	4013 MB

### GRAPH

FPS

87



30

CPU Frame Time

33



12

GPU Frame Time

29



15

## OPTIONS

### VIDEO

Display:	CF791
Window Mode:	Randlos
Resolution:	3440 x 1440
Resolution Modifier:	100%
Refresh Rate:	
FPS Limit:	Aus
Field of View:	100%

HDR: **Aus**

## G R A P H I C S

Graphic Preset: **Angepasst**

Adaptive Quality: **Aus**

Anti-Aliasing: **Hoch**

Character: **Sehr hoch**

Character Texture: **Hoch**

Clouds: **Mittel**

Clutter: **Sehr hoch**

Depth of Field: **Hoch**

Environment: **Extrem hoch**

Fog: **Mittel**

Reflections: **Hoch**

Shadows: **Sehr hoch**

Ambient Occlusion: **Sehr hoch**

Terrain: **Hoch**

Textures: **Hoch**

Water: **Mittel**