Grafikkarte

Windowsgerätename : ATI Radeon HD 4800 Series (Microsoft Corporation - WDDM v1.1)
OEM Hardware Nr. : PCI\VEN_1002&DEV_9440&SUBSYS_E850174B&REV_00
OEM Gerätename : ATI (AMD) RV770 [Radeon HD 4870]
Gerätename : PC Partner RV770 [Radeon HD 4870]

Chipsatz

Modell : RV770
Unified Shader : 800 Einheit(en)
Einheiten Rasteroperationen (ROP) : 16 Einheit(en)
Textur-Mapping-Einheiten (TMU) : 40 Einheit(en)
Maximaler Strom : 160.000W

Logische/Chipsatz Speicherbänke

Gesamtspeicher : 512MB DDR5
Kanäle : 8
Breite : 32-bit

Energieverwaltung des Grafikadapters

750MHz / 750MHz : 160.000W

Bus

Typ : PCIe
Version : 2.00
Breite : x16 / x16
Geschwindigkeit : 5Gbps / 5Gbps
Maximale Busbandbreite : 7.81GB/s

Direct3D 11 Geräte

Schnittstellenversion : 10.01
CS - Unterstützt Compute Shader (Shaderberechnungen) : Ja
DP - Unterstützt doppelte Gleitkommaberechnungen : Nein
Modell : ATI Radeon HD 4800 Series (Microsoft Corporation - WDDM v1.1)
Physischer Speicher : 512MB

Direct3D 10 Geräte

Schnittstellenversion : 10.01
DLL Version : 9.18.10.1129
Modell : ATI Radeon HD 4800 Series (Microsoft Corporation - WDDM v1.1)
Physischer Speicher : 512MB
Texturspeicher : 1.25GB

Direct3D 9 Geräte

Schnittstellenversion : 9.00
Modell : ATI Radeon HD 4800 Series (Microsoft Corporation - WDDM v1.1)
Grafiktreiber : aticfx32.dll
DLL Version : 9.18.10.1129
Hat 3D Beschleunigung : Ja
Hardwareseitiges Transform & Light wird unterstützt : Ja
Köpfe : 1 Einheit(en)
Pixel Shader Version : 3.00
Vertex Shader Version : 3.00

Beschleunigte Grafik-Decoder

MPEG2 IDCT : Ja
MoComp ATI Avivo : Ja

Beschleunigte Grafik-Prozessoren

Pixeladaptiertes Gerät : Ja
Bob-Gerät : Ja
Progressives Gerät : Ja
Software-Gerät : Ja