

Generelle Informationen zur Verwendung der FFB-Werte von Jack Spade

Bevor die hier vorzufindenden FFB-Werte übertragen werden, muss die Totzonenentfernung entsprechend eures Lenkrads richtig eingestellt werden (siehe Foren-Beitrag & Video von Drukhi).

Außerdem sind folgende Grundeinstellung vorzunehmen:

- Optionen -> Steuerung -> Konfiguration
 - Force Feedback: 100
- Optionen -> Steuerung -> Force Feedback kalibrieren
 - Reifenkraft: 100
 - Zunahme relative Anpassung: 1,08 (Jack Spade empfiehlt den Wert 1,10, dieser ist aktuell auf der Konsole aber nicht einstellbar)
 - Ableitung relative Anpassung: 0,10
 - Klemme relative Anpassung: 0,96 (Jack Spade empfiehlt den Wert 0,95, dieser ist aktuell auf der Konsole aber nicht einstellbar)

Die in der Excel-Datei befindlichen Werte für alle Fahrzeuge müssen in der Werkstatt eingeben und gespeichert werden.

- Die Einstellungen "Hauptstärke" bis "Lenkerwinkel" befinden sich im Force-Feedback-Reiter "Lenkachse"
- Die Einstellungen "Stärke FFB-Effekt" bis "Dämpfung FFB-Effekt" befinden sich im Force-Feedback-Reiter "Körper & FFB-Effekt"
- Alle anderen Werte sollten auf der Standard-Einstellung belassen werden

Bei der Übertragung der Werte kann zwischen vier Sets, je nach persönlichem Geschmack gewählt werden:

- *Standard* – Klassische Einstellungen für die Reifenkräfte
- *Fy+Seitliche Stärke Mix* – Mehr Gefühl, was das Heck des Fahrzeugs macht. Verhältnis der Seitenkräfte von 2/3 (vorne/hinten). Somit stärkere Seitenkräfte von der Front des Fahrzeugs als bei den „66% seitliche Stärke“-Werten
- *66% seitliche Stärke* – Die seitlichen Kräfte stammen vom Heck des Fahrzeugs. FFB fühlt sich am Kurveneingang ein wenig leichter an, weist aber eine höhere Dynamik auf, wodurch sich ein besseres Gefühl für das ausbrechende Heck ergibt.
- *Stöße & Bodenwellen Plus* – Stärkere Effekte von Bodenwellen, Unebenheiten und Curbs. Clipping kann jedoch nicht ausgeschlossen werden.

Hinweise:

- Wem das Force Feedback noch zu schwach ist, der kann es über die "Hauptstärke" und die "Stärke FFB-Effekt" erhöhen. Beide Skalen sollen aber immer zusammen und in gleicher Stärke erhöht werden. Außerdem besteht in diesem Fall die Gefahr von Clipping.
- Auf keinen Fall sollte das allgemeine Force Feedback reduziert werden, da sonst die Totzone größer wird und sich die Dynamik der FFB-Effekte reduziert.
- Stattdessen kann die Stärke des FFBs über die Reifenkraft reduziert werden, ohne Verlust der Dynamik.