

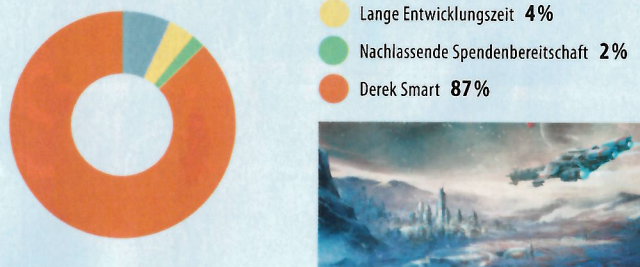
STATISTIK DER SPIELE

Statistiken besagen, dass gute Satire zu 72 Prozent aus Statistiken zu bestehen hat. Für unsere Ohren klingt das zu 97 Prozent plausibel. Von Michael Graf

Gründe, eine Konsole zu kaufen



Probleme von Star Citizen



Was Ubisoft aus Assassin's Creed Unity gelernt hat

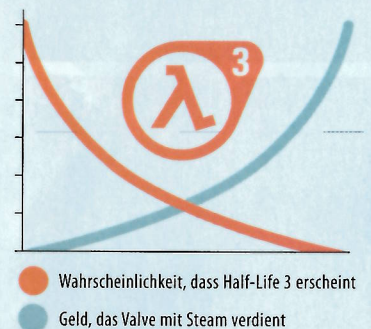
- Mehr Qualitätstester einstellen
- Spiel vernünftig zu Ende entwickeln
- Keine Season-Pässe mehr verkaufen
- Keine App-Anbindung für Schatzkisten
- PC-Version von Syndicate nach der Konsolenfassung veröffentlichen



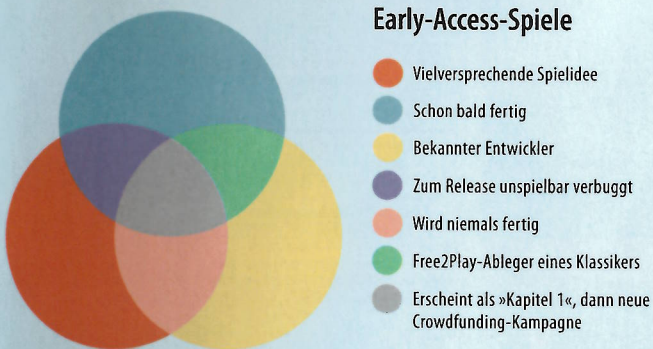
Warum Entwickler ihr Spiel als »Kunst« bezeichnen



Wann kommt Half-Life 3?



Early-Access-Spiele

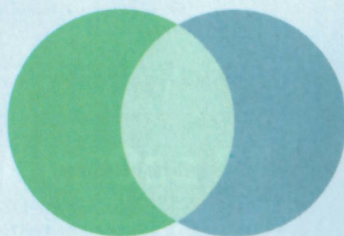


Was wir während eines großen Patch-Downloads tun



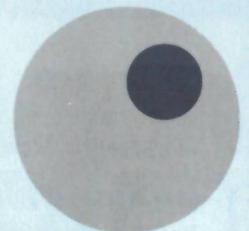
Typische Zielgruppen

- Menschen, die alle anderen Menschen hassen
- Menschen, die leicht die Beherrschung verlieren
- Spieler von League of Legends



Ist das ein Mond oder eine Raumstation?

- Ein Mond natürlich!
- Sieht aus wie eine Raumstation ...



Dinge, die im Online-Modus von FIFA fliegen



Was wir über Pandas wissen

