

```
1:
2: # include <stdio.h>
3: # include <stdlib.h>
4: # include <conio.h>
5:
6: main()
7: {
8:     float a;
9:     float b;
10:    float z;
11:    char op;
12:    int flag = 0;
13:
14:    printf("\t\t\t Taschenrechner Programm 1");
15:    printf("\n\nBitte geben Sie die 1. Zahl ein:\t");
16:    scanf("%f",&a);
17:    printf("\nBitte geben Sie die 2. Zahl ein:\t");
18:    scanf("%f",&b);
19:
20:    fflush(stdin);           //Tastaturpuffer loeschen, um neue Eingabe zu erwarten.
21:
22:    printf("\n\nBitte geben Sie die durchzufuehrende mathematische Operation ein, \n");
23:    printf("\n\n\t * fuer Multiplikation");
24:    printf("\n\t / fuer Division");
25:    printf("\n\t + fuer Addition");
26:    printf("\n\t - fuer Subtraktion");
27:    printf("\n\nOperation:\t");
28:    scanf("%c", &op);
29:
30:    if (op == 42)
31:        z=a*b;
32:    else
33:    {
34:        if (op == 43)
35:            z=a+b;
36:        else
37:        {
38:            if (op == 45)
39:                z=a-b;
40:            else
41:            {
42:                if (op == 47)
43:                {
44:                    if (b == 0)
45:                    {
46:                        flag = 1;
47:                        printf("\nUnzulaessiger Teiler, b darf nicht Null sein!\n");
48:                    }
49:                    else
50:                        z=a/b;
51:                }
52:            }
53:        }
54:    }
55:
56:    if (flag == 0)
57:    {
58:        printf("\n\nErgebnis: %.2f %c %.2f = %.2f\n\n", a, op, b, z);
59:        printf("\nEnde des Programms. Bitte druecken Sie eine beliebige Taste!\n");
60:    }
61:    else
62:        printf("\n\nAbbruch des Programms wegen unzulaessiger Eingabe!\n\n");
63:
64:    getch ();               // wartet auf die Eingabe eines Zeichens
65: }
```